



# Венский технический университет

## Система обучения

Система обучения Венского технического университета (ВТУ) построена на сочетании фундаментальных знаний и узкоспециализированных навыков по специальности. Общая научная база, основанная на практике, обеспечивает студентам профессиональную гибкость, необходимую для дальнейшего развития на всем протяжении жизни. Участие студентов в научно-исследовательской работе рассматривается как важная составляющая процесса подготовки молодых научных кадров.

## Социальные навыки

Программа университета способствует получению знаний не только в естественнонаучных и технических, но и в социально-экономических областях. Более того, в план обучения входит преподавание таких социально направленных дисциплин как иностранные языки, оценка влияния технических решений на общество, социально приемлемый технический дизайн и тому подобное. Наша программа обучения получила широкое признание как внутри страны, так и за рубежом. Выпускники университета востребованы обществом в качестве специалистов и руководителей различных учреждений. Успешное окончание университета служит отличной базой для начала карьеры в сфере экономики, управления, научных исследований или преподавания.

## Бакалавриат – Магистратура – Докторантура

В связи с унификацией европейской системы образования в ходе Болонского процесса, порядок обучения в Венском техническом университете был приведен в соответствие с трехступенчатой структурой (за исключением педагогики). Вашему выбору представлено 18 специальностей, обеспечивающих получение степени бакалавра. Бакалавриат – это первая ступень высшего образования, направленная на первоначальную подготовку студентов к профессиональной деятельности, требующей от работника использования научных знаний и методов. Длительность бакалавриата составляет 6 семестров и соответствует 180 кредитным единицам. По окончании обучения студенту присваивается степень бакалавра наук.

Венский технический университет также осуществляет обучение по 43 магистерским программам. Магистратура – это ступень обучения, направленная на получение студентами дополнительных, более углубленных знаний по специальности.

Обучение в магистратуре длится 4 семестра и соответствует 120 зачетным единицам. Если степень бакалавра была получена не в Венском техническом университете, то для поступления в магистратуру от вас может потребоваться сдача дополнительных экзаменов. Несмотря на то, что данная ступень носит название «магистратуры», по окончании обучения студенту присваивается звание дипломированного инженера.

Разъяснения по поводу академического статуса представлены в дипломе на английском и немецком языках. В английской версии это звание будет приравнено к степени Магистра естественных наук. Докторантура является следующим этапом после окончания магистратуры. Она длится не менее 6 семестров. После утверждения учебного плана, занятия в докторантуре будут приравнены к 180 кредитным единицам (из которых 162 приходятся на диссертацию).



## Мастер-программы

Мастер-программы, основанные на законченных бакалавр-программах, ведут к дальнейшей специализации и углублению знаний. Выпускники Мастер-программ получают квалификацию, как для занятия более высоких позиций в экономике, так и для дальнейшей научной карьеры (докторская программа).

## Медиаинформатика

Мастер-программа Медиаинформатика связывает теорию и практику исследовательской области **Взаимодействия человека и компьютера** посредством обширных теоретических, методических, технических и практических знаний, а так же способностей к разработке, **осуществлению и/или оценке комплексных интерактивных систем**.

Во время обучения затрагиваются новейшие формы взаимодействия человека и компьютера (напр. Материальные вычисления, виртуальная и расширенная реальности). Медиаинформатика основана на междисциплинарном подходе, который среди прочих объединяет информатику, теорию медийных средств, Дизайн и психологию.

**Области деятельности выпускников** лежат в научном или индустриальном исследовании (напр. В областях HCI, Расширенной реальности), в Интерактивном дизайне, в интерактивном медиадизайне напр. в Медиа Арте, в разработке прикладных (промышленных) мультимедийных систем, а так же в исследовании Оценок и Юзабилити.